|  |  |
| --- | --- |
| USE CASE | Animacija |
| Aktori | Korisnik |
| Preduslov | Korisnik se registovao na I postoji u bazi podataka |
| Cilj | Korisnik animira entitete sa kojima ce raditi |
| Okidac | Klik na dugme za animaciju |
| Normalni tok | 1. Korisnik se uloguje na aplikaciju 2. Bira da animira entitete 3. Animira ih preko okruzenja za animaciju |